

FLL Zagreb/Hrvatska
14.1.2017. u 9^h
Fakultet elektrotehnike i računarstva
Sveučilište u Zagrebu

#zivalskizavezniki
#animalallies
@fllslovenija

POZIV na turnir *FIRST*[®] *LEGO*[®] League
Fakultet elektrotehnike i računarstva
ŽIVOTINJSKI SAVEZNICI

ŠTO: *FIRST*[®] *LEGO*[®] League Zagreb, Hrvatska

KADA: u subotu, 14.1.2017. od 9:00

GDJE: Fakultet elektrotehnike i računarstva, Unska 3, 10000 Zagreb

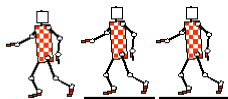
ORGANIZATOR: Hrvatski robotički savez, www.hrobos.hr

REGIONALNI PARTNER: Zavod Super Glavce, Slovenija, www.fll.si

DOMAĆIN: Fakultet elektrotehnike i računarstva Sveučilište u Zagrebu

Vidimo se!

U ime Hrvatskog robotičkog saveza
Doc. dr. sc. Ana Sović Kržić



SATNICA

8:30 – 9:15	Registracija ekipa, sastanak volontera, priprema ekipa
9:15 – 9:50	Sastanak vođa ekipa, sastanak sudaca
9:15	Sastanak ocjenjivača
10:00	Otvorenje
10:40 – 14:10	Prvi i drugi krug Robotske igre Ocjenjivanje: projekta, vrijednosti, tehnički intervju
13:00 – 14:30	Ručak
14:30 – 15:30	Treći krug Robotske igre Obilasci i deliberacija ocjenjivača
15:30	Pripreme za proglašenje pobjednika
16:15	Proglašenje finalista i završetak

EKIPE

16072	Bistrić, Centar «Bistrić», Zagreb	16079	I.K. NET, Informatički klub «NET», Ivanić-Grad
16073	Brickvengers, Fakultet elektrotehnike i računarstva, Zagreb	16080	Izviđači, Robokacija Zagreb
16074	Cankarica, OŠ Ivana Cankara Zagreb	16081	KRIK, Robotičko-informatički klub Križ
16075	Connect IT, Connect IT association for ICT development, Slavonski Brod	16082	Quatrobot, IV. Osnovna škola Bjelovar
16076	DAR, Udruga za darovitost, Zagreb	16083	RIK Popovača, Robotičko informatički klub Popovača
16077	DPTK-Samobor, DPTK & INF Samobor	16084	Veliki, OŠ Eugena Kumičića, Velika Gorica
16078	Gradionica, Udruga Gradionica Zagreb		

FIRST® LEGO® League (FLL) - <http://www.firstlegoleague.org/> je međunarodni, multidisciplinarni istraživački program koji želi u djeci probuditi znanstvenika koji će promišljati o problemima oko sebe i tražiti način kako ih riješiti. Promiče znatiželju, kreativnost, zajedničko učenje i timski rad. Osim toga, kroz igru djeca razvijaju i jačaju tehničku pismenost i logički način razmišljanja, moderne tehnologije koriste u humane svrhe, a kroz atraktivne robote koje moraju osmisliti na učinkovit i zabavan način uživaju u znanosti. Program je namijenjen djeci starosti između 9 i 16 godina. Organizator natjecanja u Hrvatskoj je Hrvatski robotički savez.